C프로그래밍 강의계획서

담당교수: 홍봉희

강의 개요:

C의 기본 문장과 문법을 학습하며 실용적 프로그래밍 기술을 얻을 수 있도록 교육한다. 컴파일링과 소프트웨어 개발, 기본 스칼라 자료형과 관련 연산자, 흐름제어와 함수 기초 등이 이 시기에 다뤄지는 주제들이다. 포인터, 동적 메모리 할당, 사용자 정의 자료형, 파일 입출력, 표준 라이브러리 사용 등 보다 진보된 주제를 다룬다. 매주 프로그래밍 과제와 전산실 실습이 진행된다.

[오픈소스 활용내용] visual studio2019,, git

평가방법: 결석 -점/일, 퀴즈 1점/문항당, 매주 assignment 10점, 코딩 시험 50점 \* 6회

* 중간고사, 기말고사 없음
* 프로그램 과제(숙제) 없음
* 코딩시험 150점 이하는 무조건 F학점

선수과목: 본 교과목에 대한 공식 선수과목은 없다. 그러나 수강생들이 컴퓨터 프로그래밍에 대한 기초 이해를 가지고 있다는 전제 하에 강의가 진행된다.

교수목표: 본 교과목은 C 프로그래밍 언어를 이용하여 학생들이 프로그래밍 기초와 구조적 프로그래밍에 대한 개념과 방법론을 이해할 수 있도록 훈련 시키는 것을 목적으로 한다.

주교재: C primer Plus, 6th Edition, Stephen Prata, Deveoper's Library

1. getting ready, visual studio 2019 – 1주
2. introduction c, github desktop – 2주
3. data and c – 2주
4. formatted IO and character strings – 3주
5. expression -3주
6. looping -4주
7. branch, jump – 4주
8. functions – 5,6주
9. array and pointer – 7,8주
10. string code – 9,10주
11. storage class – 11,12주
12. structures – 13,14,15주